



PROGRAMA ANUAL 2022

ORIENTACIÓN: <i>Informática</i>	CICLO LECTIVO: 2022
NOMBRE DEL ESPACIO CURRICULAR: <i>EDI – INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN II</i>	
ÁREA: INFORMÁTICA	AÑO: 2022
FORMATO: Taller	CICLO: Superior
CURSO/S: 2do 3ra	TURNO: TARDE
PROFESORES A CARGO: Ing. Silvia C Fernández	HORAS SEMANALES: 3HC

CAPACIDADES

- ♦ Abstraer, analizar y resolver situaciones problemáticas utilizando algoritmos y lógica proposicional.
- ♦ Modelar algoritmos a través de pseudocódigo y diagrama de flujo de datos
- ♦ Escribir, depurar, corregir, y ejecutar programas utilizando pseudocódigo, a través de software específico (PseInt).

APRENDIZAJES

- ♦ Hardware y Software (Repaso)
- ♦ Estrategias de resolución de problemas: ensayo y error, algoritmos, razonamiento analógico, lluvia de ideas, pensamiento vertical y lateral.
- ♦ Fases y pasos para resolver un problema computacional.
- ♦ Datos: concepto. Constantes y Variables. Diferencias. Aplicación e inicialización de constantes y variables. Expresiones y operadores lógicos.
- ♦ Algoritmos, características, usos, y aplicación.
- ♦ Diagrama de flujo de datos. Simbología de los DFD's. Aplicación de DFD's para esquematizar un algoritmo.
- ♦ Pseudocódigo. Sintaxis. Aplicación de pseudocódigo a algoritmos expresados en DFD.
- ♦ Estructura secuencial, condicional y cíclicas o repetitivas (mientras – para – repetir). Usos y ejemplos. Sintaxis, aplicaciones y ejemplos de cada una.



- ♦ Pseint. Entorno de desarrollo por pseudocódigo. Prueba de escritorio. Conversión pseudocódigo a DFD. Resolución de problemas computacionales y no computacionales integrando saberes.

CONDICIONES DE APROBACIÓN

- ♦ Cumplimiento de trabajos prácticos y de investigación, de carácter individual y grupal.
- ♦ Resolución de evaluaciones escritas integradoras de saberes.
- ♦ Carpeta teórica y de trabajos prácticos completa y visada por los docentes.

BIBLIOGRAFÍA DEL ALUMNO

- ♦ Apuntes del Profesor (documentos y presentaciones electrónicas)
- ♦ Software de descarga gratuita para escribir pseudocódigo: (PSEINT)